

MEETICO

REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5

Il torneo di calcio a 5 si svolgerà dal 26 Agosto al 6 Settembre. Le partite verranno giocate nel Campo da Calcio a 5 nei pressi della Parrocchia di Montà (CN). Le partite verranno disputate dalle 20 alle 24.

Il costo d'iscrizione è di 20€ per giocatore, compreso di 2 partite assicurate, maglietta del torneo personalizzata, foto, video, musica ogni sera e. Il numero di giocatori minimo da potere iscriverne è di 5 persone. Per ogni persona aggiunta posteriormente al momento dell'iscrizione si dovrà pagare 20€ aggiuntivi.

Per iscriversi consultare il sito ufficiale dell'Associazione Odessa:

<https://associazioneodessa.org/>

I giocatori dovranno essere muniti di documento di riconoscimento all'inizio di ogni partita per effettuare l'appello. Possono partecipare al torneo solamente i giocatori e dirigenti in distinta.

IL LIMITE DI CATEGORIA PER PARTECIPARE AL TORNEO E' DI UN MASSIMO DI 2 GIOCATORI DI ECCELLENZA PER SQUADRA.

ARTICOLO 1

Il torneo si suddivide in fase di qualificazione e fase di eliminazione diretta.

ARTICOLO 2

Le partite dureranno 30 minuti, divisi in due tempi da 15 minuti l'uno. Il tempo NON viene fermato a gioco fermo. L'arbitro deciderà se dare tempo di recupero o meno.

ARTICOLO 3

La fase di qualificazione si compone in più gironi da 3 squadre. Verranno poi pubblicati i criteri di qualificazione per accedere alla fase finale (in base al numero di squadre iscritte al torneo).

ARTICOLO 4

Le squadre devono presentarsi con almeno 15 minuti di anticipo sull'orario dell'incontro. La partita non può iniziare con un ritardo superiore ai 15 minuti dall'orario fissato. La squadra ritardataria sarà penalizzata con la perdita della partita a tavolino per 0 a 5.

ARTICOLO 5

Nel torneo si seguono le regole F.I.G.C., con 3 punti per Vittoria e 1 punto per il pareggio. Per tutte le regole non citate fa fede il regolamento "calcio a 5" F.I.G.C.

ARTICOLO 6

E' consentito qualsiasi tipo di tackle o intervento in scivolata sull'avversario purché non risultante falloso da parte del dirigente di gara. Si potranno effettuare sostituzioni volanti, quante se ne desiderano, a gioco fermo.

ARTICOLO 7

Ciascun giocatore dovrà presentarsi sul terreno di gioco con maglia fornita da noi e obbligatoriamente con scarpe da ginnastica o da calcetto.

**È TASSATIVO, IN MODO INDEROGABILE, IL DIVIETO D'USO DI SCARPE a
6/8 TACCHETTI**

ARTICOLO 8

Definito il calendario non saranno accettate richieste di spostamento delle partite. Le partite si svolgeranno con l'ordine fissato precedentemente.

ARTICOLO 9

Nel caso in cui l'arbitro o un membro del comitato organizzatore venga colpito da giocatori, dirigenti, oppure sostenitori della squadra nel corso o al termine della partita, la squadra oggettivamente responsabile sarà immediatamente espulsa dal torneo.

ARTICOLO 10

Sul lato di campo dove verranno situate le panchine potranno solamente accedervi giocatori e i due dirigenti in distinta.

ARTICOLO 11

Con l'iscrizione al torneo le squadre partecipanti accettano integralmente il seguente regolamento. I dirigenti di ogni squadra sono responsabili dell'esatta e veritiera dichiarazione dei dati anagrafici dei propri giocatori e della loro idoneità fisica alla pratica dello sport agonistico, sollevando in modo completo e definitivo da ogni responsabilità il comitato organizzatore e il suo direttivo.

ARTICOLO 12

Il pallone usato nel torneo sarà un pallone a rimbalzo controllato

ARTICOLO 13

Chiunque danneggi o rompa oggetti all'interno o all'esterno del campo dovrà risarcire il danno.

ARTICOLO 14

L'espulsione decreta l'esclusione dal campo del giocatore per un tempo di 5 minuti. Il giocatore in questione NON può più rientrare in campo per tutta la partita. La squadra con il giocatore in meno può reintegrare un giocatore in campo prima dei 5 minuti canonici soltanto in caso di una rete segnata o subita.

ARTICOLO 15

In caso di pareggio, durante la fase ad eliminazione diretta, si procederà con i Calci di Rigore per decretare l'esito della partita. Le squadre calceranno 5 rigori a testa. In caso di ulteriore pareggio, si procederà ad oltranza fino al decreto di una squadra vincitrice.

ARTICOLO 16

I cambi sono illimitati ed a totale discrezione della squadra partecipante senza vincolo di alcun tipo.

ARTICOLO 17

Le rimesse in campo hanno un tempo massimo di 5 secondi. Finito questo tempo, la palla verrà riconsegnata alla squadra avversaria